

La Bateleuse

Jeux en Bois géants

Pente grammai

2 joueurs

Les 10 pions sont placés face à face, aux intersections: 5 sur la ligne A, 5 sur la ligne B (voir le plan au verso).

A tour de rôle, chaque joueur déplace un pion d'une intersection à la fois, verticalement ou horizontalement (jamais en diagonale), vers une intersection libre. Il est interdit ;

- de reculer, sauf pour échapper à une prise de l'adversaire ou lorsque l'on se trouve sur le point central.
- de sauter au dessus d'un pion.

Pour prendre une pièce ennemie, il suffit de la placer entre deux de ses propres pièces, sur une même ligne, ou entre l'une de ces pièces et la case sacrée. Le joueur qui réussit à prendre un pion adverse rejoue.

Attention : un joueur peut délibérément placer un de ses pions entre deux pions adverses sans se faire prendre. La prise doit résulter d'un mouvement de celui qui prend.

La partie s'achève lorsqu'un des deux joueurs est parvenu à prendre ou à bloquer tous les pions de son adversaire.



UN PEU D'HISTOIRE

CE JEU AUSSI APPELÉ « PETTEIA » EST UNE ADAPTATION PAR LES GRECS DES LE 8ÈME S. AVANT J.C. D'UN JEU ÉGYPTIEN : LE SENET.